



**PELAA!**  
ESR-HANKE 2020-2022

# Fantasia



## Liikettä lisäävä ja aivoja aktivoiva mobiilipeli ammatillisiin oppilaitoksiin

Fantasia -mobiilipeli on SAKU ry:n Pelaa!-hankkeessa tuotettu maksuton peli ammatillisten oppilaitosten käyttöön. Pelissä liikutaan Fantasia-maailmassa, jonka tarina vie pelaajan erilaisiin kaupunkiin ja seikkailuihin. Pelin tavoitteena on kerätä pisteitä itselleen ja omalle klaanilleen liikkumalla ulkona sekä tekemällä aivopähkinöitä.

### Kuinka otan käyttöön?

Liikettä lisäävää mobiilipeliä voidaan käyttää ammattioppilaitoksissa esimerkiksi osana opintoja liikuntapäiväkirjan tapaan tai kannustamaan opiskelijoita lisäämään liikettä heidän arkeensa. Pelin pelaaminen loppuun asti kestää arviolta 1-2/kk. Pelin käynnistäjä pystyy asettamaan pelin kestoajan.

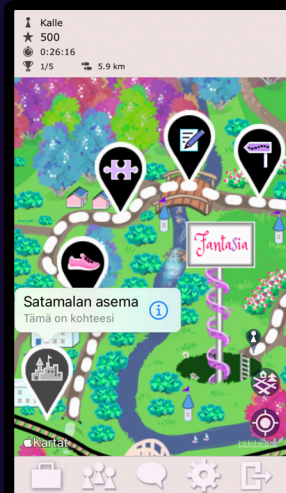
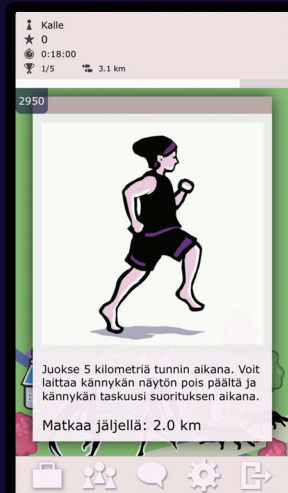
Voit valita minkä tyyllisen pelin haluat: saavutettava, tumma tai värikäs. Jokaisesta tyylistä on tehty helppo ja vaikea versio.

Opettajana tai ohjaajana voit käynnistää pelin ja ladata ohjeet pelin käynnistämiseen sekä peliohjeet pelaajille tältä sivustolta: <https://tinyurl.com/4u8df7h9>. Pelaajien tulee asentaa ActionTrack- sovellus puhelimiinsa (App Store:sta tai Google Play:stä) ja syöttää saatu pelikoodi liittyäkseen peliin.

Yhdessä pelissä voi pelata kerrallaan 5 eri ryhmää, joiden pelaajamääriä ei ole rajattu. Voit ohjata oppilaitoksesi viisi eri ryhmää tiettyyn peliin samalla liittymiskoodilla. Ohjaa jokainen ryhmä valitsemaan tietty klaani liittyessään peliin. Klaanit kilpailevat toisiaan vastaan.

**Pelin klaanit:** Järjestyttävät Jättiläiset, Mahtavat Manaatit, Metku Menninkäiset, Pelottomat Pegasokset ja Perus Kerberus.

Pelin käynnistäjänä saat sähköpostiisi tilastotiedot pelaajien pisteistä ja liikuntamerkinnoista.



**saku**  
Peli on kehitetty Pelaa!-hankkeessa, joka on saanut rahoituksen Euroopan sosiaalirahastolta.

Vipuvuoroma  
EU:lta  
2014-2020  
Einkeno-, liikenne- ja ympäristökeskus  
European Union  
Euroopan unionin  
sosiaalirahasto

